**Instituto Superior de Formación Técnica Nº 151 logo151-trans.gif  
Carrera: Analista de Sistemas  
1 Año. Algoritmos y Estructuras de Datos I**

|  |  |
| --- | --- |
| **Trabajo Práctico Nº 8** | **Unidad 8** |
| **Modalidad:** Semi-Presencial | **Estratégica Didáctica:** Trabajo Grupal. |
| **Metodología de Desarrollo:** acordar | **Metodología de Corrección:** acordar docente |
| **Carácter de Trabajo:** Obligatorio – con Nota | **Fecha Entrega:** A confirmar por el Docente. |

**Marco Teórico:**

1. ¿Qué es abstracción en programación?
2. ¿Qué relación hay entre Modelo y Abstracción?
3. ¿Por qué usaría un “Proceso de Abstracción” para resolver un Problema?
4. ¿Qué es la descomposición en el proceso de Abstracción?
5. ¿Asocie abstracción con Descomposición?
6. ¿Explicar los Mecanismos de Abstracción?
7. ¿Explicar los Tipos de Abstracción?
8. ¿Qué entiende por TDA?
9. ¿Qué mejoras aportan los TDA?
10. ¿Explicar la Visión Externa y la Visión Interna de los TDA?
11. ¿Qué es Encapsulamiento?
12. ¿Qué entiende Por Interface?

Lic. Oemig José Luis.